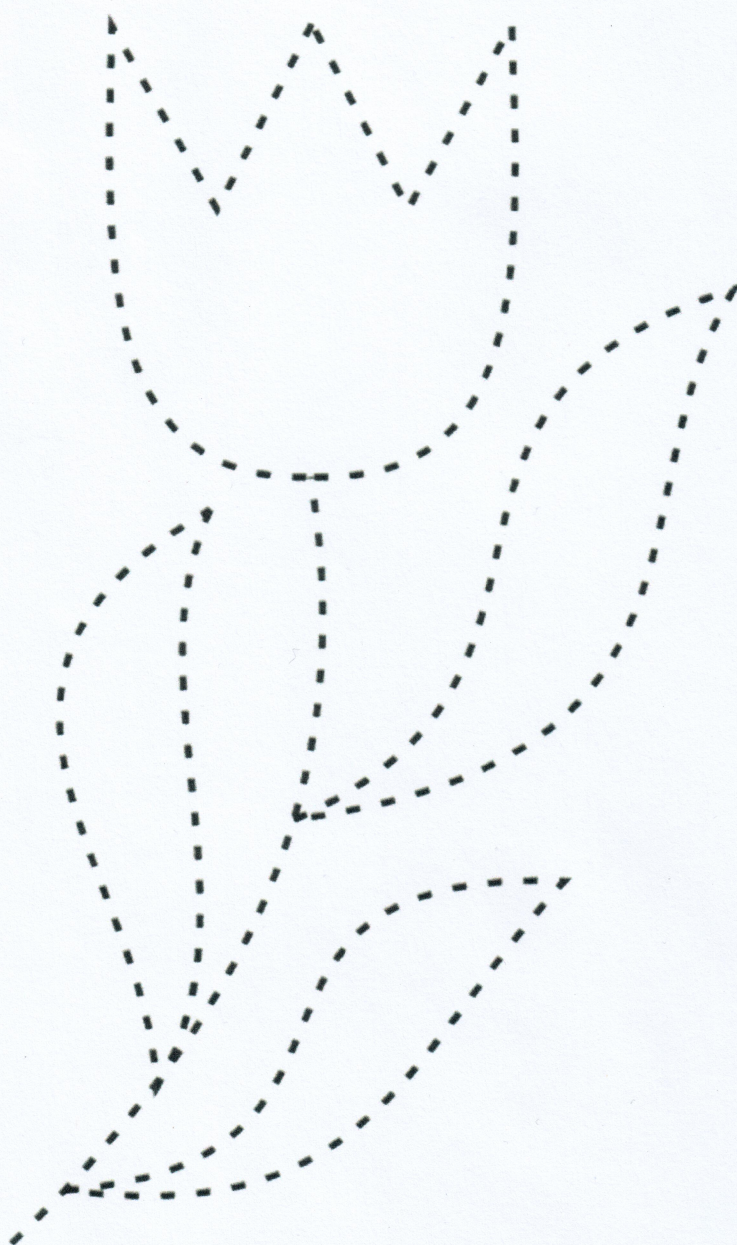


Rysuj po śladzie.

Pokoloruj rysunek.



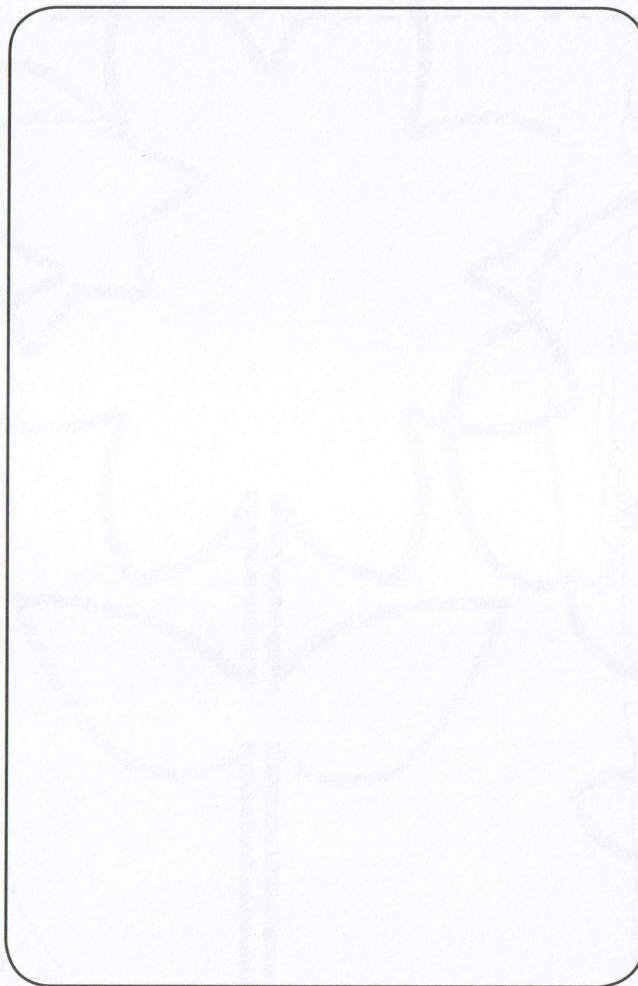


Mama i tata



10

- Przyjrzyj się obrazkom. Powiedz, co mogło zasmucić mamę, a co mogło ją rozweselić.
- Narysuj w ramce prezent, który rozweseliłby twoją mamę.





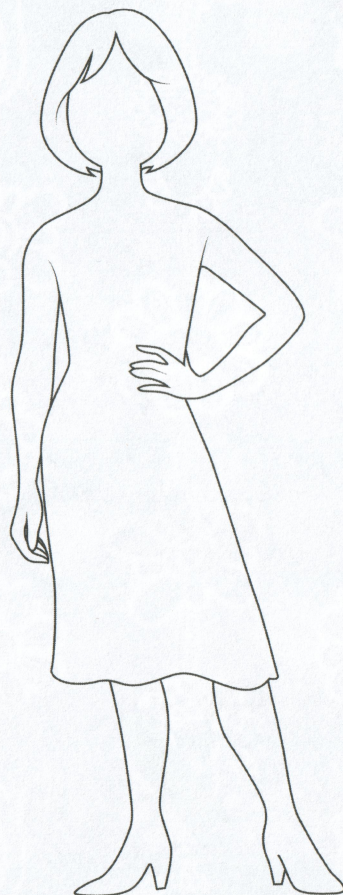
Mama i tata



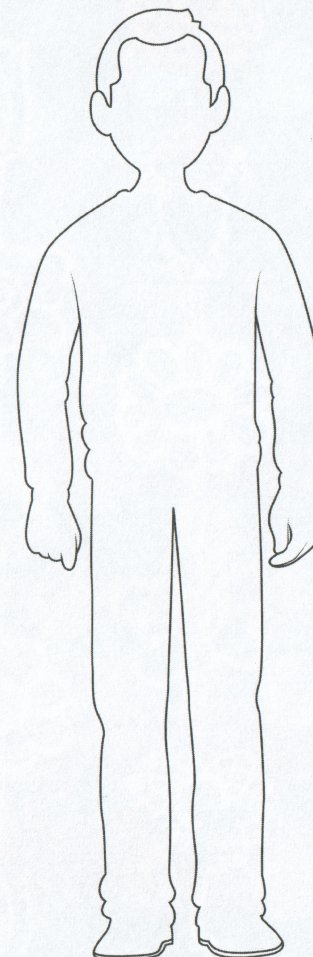
11

- Dokończ rysowanie mamy i taty. Pokoloruj obrazek. Umieść pod postaciami nalepki z odpowiednimi wyrazami. Spróbuj przeczytać te wyrazy. Wytnij rysunek i podaruj go swoim bliskim.

i rozwój społeczny; mała motoryka; czytanie globalne



To mama.



To tata.

W pokoiku na stoliku



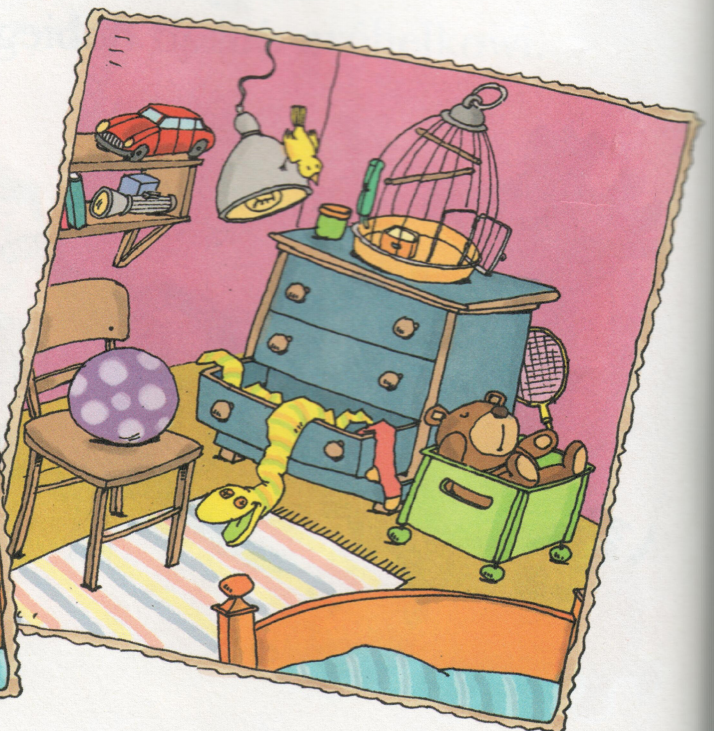
dzień 155

Weź piłkę i stań tyłem do mamy. Gdy usłyszysz słowo „góra” – przerzuc piłkę nad głowę, gdy usłyszysz „dół” – przerzuc piłkę między nogami. Potem możesz zamienić się z mamą rolami.



dzień 156

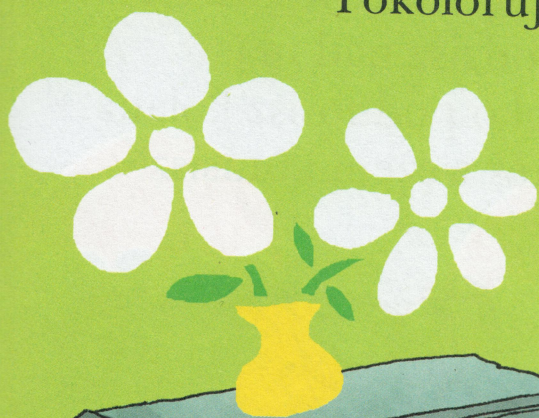
Co się zmieniło?



sz
mi.

Pokoloruj bukiet w wazonie Oli.

dzień 157



Nakryj z mamą stół
dużym kocem lub
prześcieradłem.

dzień 158

Teraz możesz
schować się
w swoim małym
domku i się bawić.
Jeśli chcesz, włóż
do środka kilka
ulubionych
zabawek, małą
poduszkę lub
zaproś do siebie
gościa.



W pokoiku na stole

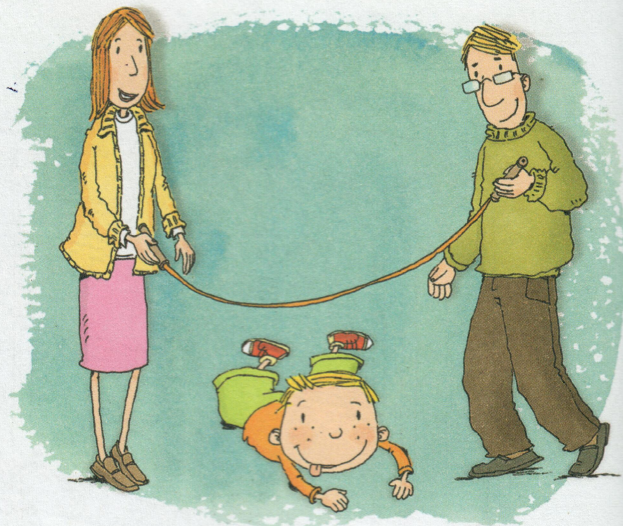


dzień 159

Zaproś do zabawy mamę i tatę. Rodzice trzymają skakankę, a Ty przechodzisz nad nią.

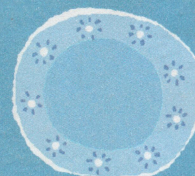
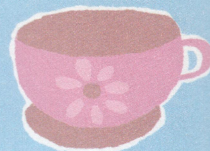
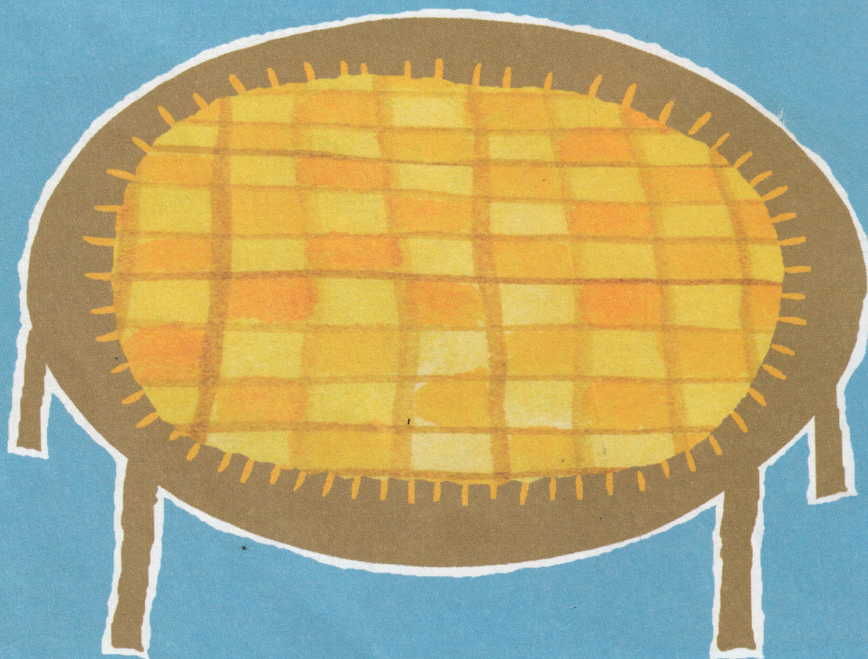
Jesteś bocianem i wysoko podnosisz kolana.

Następnym razem jesteś wężem i musisz pełzać pod skakanką.



dzień 160

Które przedmioty można położyć na stole?
Narysuj je na nim.



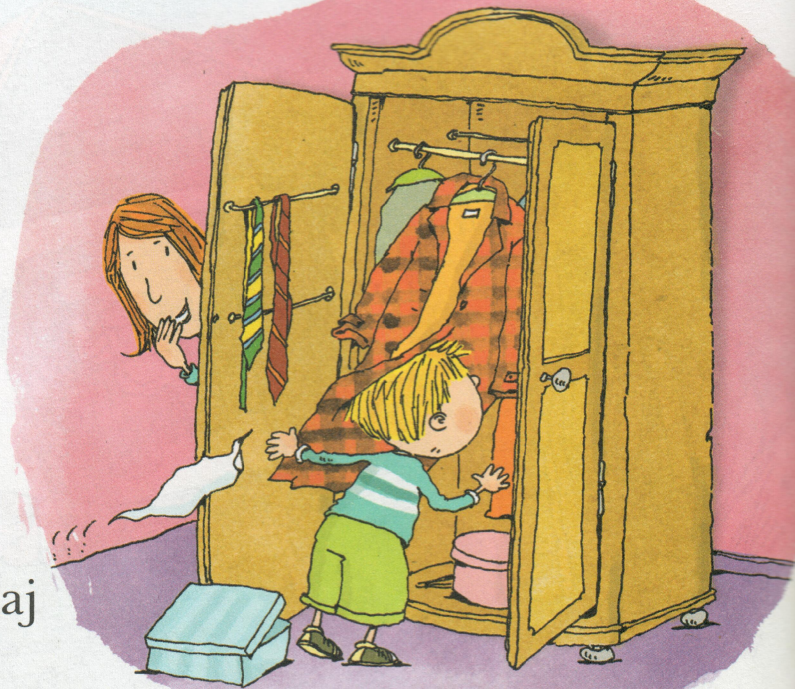
Kat



dzień 175

Mama zamienia się
w małego kotka.
Zamknij na chwilę oczy,
a kotek się schowa.
Teraz otwórz oczy i słuchaj
uważnie, bo mały kotek
cichutko miauczy: miau, miau...

Idąc za jego głosem, na pewno szybko go znajdziesz.
Potem Ty możesz być kotkiem.



Bdruż się w domu



dzień 176

Usiądź na dywanie, wyciągnij nogi, połów
przed sobą piłkę. Spróbuj ją złapać samymi
stopami i wyrzucić przed siebie lub do mamy,
siedzącej naprzeciwko.





dzień 177



Przygotuj z mamą trzy takie same kubeczki oraz klocki – jeden czerwony i dwa innego koloru. Ułóż kubki do góry dnem i schowaj pod nie klocki. Spróbuj zapamiętać, gdzie jest czerwony klocek. Następnie mama zmieni ustawienie kubków.

Czy wiesz, gdzie teraz jest czerwony klocek? Sprawdź.



dzień 178



Przygotuj korki od butelek, farby, kredki i papier. Korki maczaj w farbie i odbijaj na papierze tak, aby powstały kwiatki. Potem dorysuj kredkami łodygi i liście. Może potrafisz narysować też wazon?

Baw się w domu

ikonka
dzień 179



Przygotuj skakankę i pobaw się z mamą w konika i woźnicę.

- Gdy woźnica woła „Wio, koniku”, konik rusza, podnosząc wysoko kolana.
- Na hasło „galop” konik przyspiesza.
- Na hasło „stop” zatrzymuje się.

ikonka
dzień 180

Opowiedz misiowi swoją ulubioną bajkę.

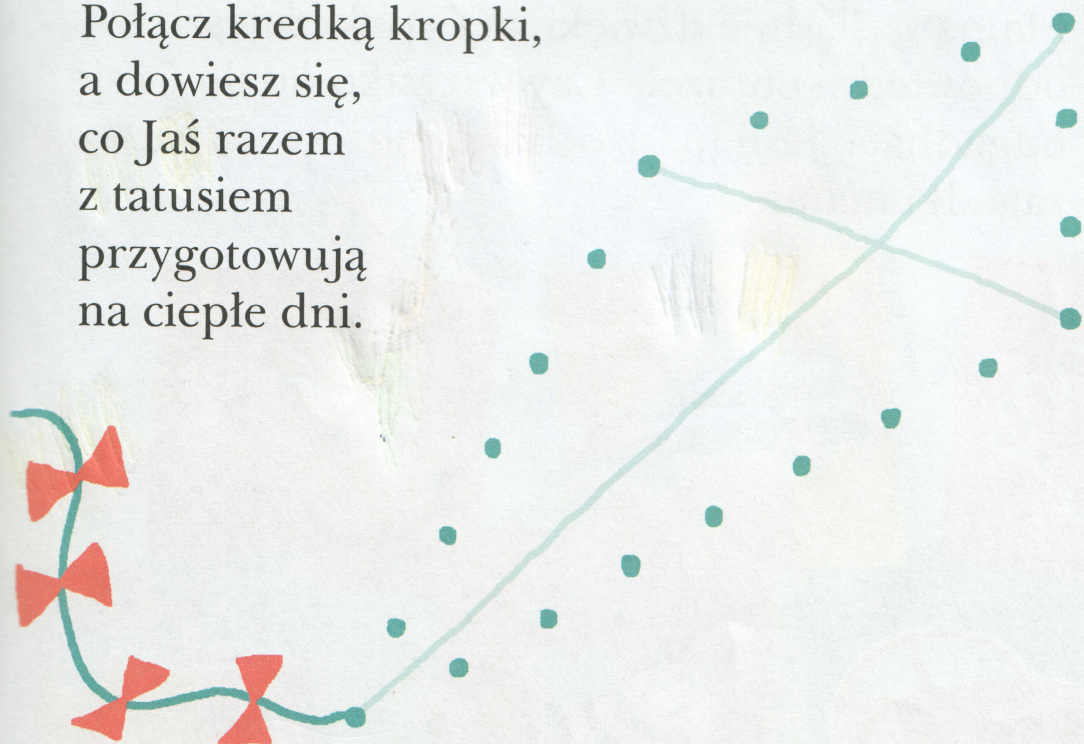


Jaś z tatą bawią się tak: tata wymienia i pokazuje różne części ciała, a Jaś powtarza. Musi przy tym bardzo uważać, bo tatuś chce go czasem zmylić i mówi „brzuch”, a pokazuje nogę, albo mówi „ucho”, a pokazuje nos. Jeśli Jaś się nie pomyli, dostaje jeden klocek. Pobaw się i Ty. Ciekawe, ile klocków zbierzesz w tej zabawie.



dzień 181

Połącz kredką kropki, a dowiesz się, co Jaś razem z tatusiem przygotowują na ciepłe dni.



dzień 182

Hop, hop!



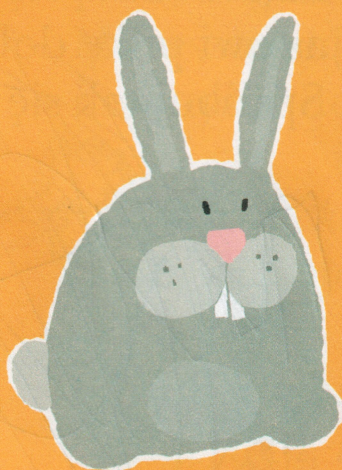
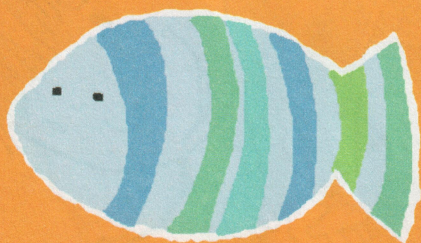
dzień 263

Pobaw się z tatą.
Tatusz będzie koniem,
a Ty jeźdźcem. Usiądź
tacie na plecach
i wydawaj mu polecenia.
Trzymaj się mocno, bo
konik może podskakiwać.



dzień 264

Powiedz,
kto pływa,
kto skacze,
a kto lata.





dzień 265



Poproś mamę, by narysowała patykiem lub kredą taką grę, jak na obrazku. Do każdej kratki włóżcie różne skarby, na przykład kamyki, patyczki, szyszki itp. Teraz trzeba celować kamykiem i zdobywać skarby.



dzień 266

Możesz ozdobić piłkę, wydzierając kawałki kolorowego papieru i przyklejając je.

